



SPECIFIEKE REGELGEVING Guitar Hero Greatest Hits

Titel:	Specifieke Regelgeving: Guitar Hero Greatest Hits
Auteur:	Rutger Engel & Hendrik Kroontje
Manager:	Jasper Schoo
Organisatie:	Nederlandse Electronic Sport Bond
Datum:	17 Februari 2010
Versie:	Versie 1.1.

Auteursrecht © 01 Maart 2006
Nederlandse Electronic Sport Bond

Over de regels

In dit document staat de specifieke regelgeving van de gamesport beschreven, zoals deze door de Nederlandse Electronic Sport Bond bondsraad is vastgesteld. De specifieke regelgeving van verscheidene games zal samen met de algemene regelgeving uitgevoerd worden vanaf 1 maart 2006.

Bij deelname aan Nederlandse Electronic Sport Bond ondersteunde competities gaat de deelnemer automatisch akkoord met de regelgeving, zoals die op dat moment is opgesteld.

Op- en aanmerking met betrekking tot de regelgeving is alleen mogelijk bij de NESB bondsraad voor of na de betreffende competitie en/of wedstrijd. Ten tijde van competities en/of wedstrijden is er geen mogelijkheid de regelgeving aan te passen en zal deze moeten uitgevoerd zolang de competitie en/of wedstrijd gaande is.

De regelgeving van de Nederlandse Electronic Sport Bond met betrekking tot de gamesport, wordt momenteel door onderstaande organisaties ondersteund en is verplicht door hen uitgevoerd worden in wedstrijden en/of competities:

- Nederlandse Electronic Sport Bond
- OGD Allround Gaming Kampioenschap
- The Reality
- The Party
- Campzone

Inhoudsopgave

1	Algemene en specifieke regelgeving	4
1.1	Algemene regelgeving	4
1.2	Specifieke regelgeving	4
2	Competitie structuur	5
2.1	Algemeen	5
2.2	Schema	5
2.2.1	Poule	5
2.2.2	Single elimination	5
3	Game instellingen	6
4	Nummerkeuze	7
4.1	Volgorde van mapkeuze	7
5	Wedstrijd procedure	8
5.1	Aanwezigheid	8
5.2	Vorbereiding	8
5.3	De wedstrijd	8
5.4	In-game regels	8
5.5	Uitslagen rapporteren	8
7	Benodigheden	

1 Algemene en specifieke regelgeving

Sinds de gamewereld bestaat uit vele verscheidene games, zijn voor alle games aparte en unieke gameregels nodig. Om deze regels zo duidelijk mogelijk te ordenen is een splitsing gemaakt tussen "Algemene Regelgeving" en "Specifieke Regelgeving". Dit hoofdstuk geeft een nadere uitleg over deze twee vormen van regelgeving.

1.1 Algemene regelgeving

De regels die in het document "Algemene Regelgeving" wordt beschreven zijn van toepassing op alle gamewedstrijden, die de NESB organiseert of ondersteunt.

De algemene regelgeving behandelt alleen onderwerpen die van toepassing zijn op alle games en is daarmee nooit volledig zonder de specifieke regelgeving van de game in kwestie.

De deelnemer dient op de hoogte te zijn van en akkoord te gaan met de algemene regelgeving, zoals die is opgesteld door de NESB, indien deze deelneemt aan de door NESB georganiseerde of ondersteunde wedstrijden.

1.2 Specifieke regelgeving

De regels die in een document van "Specifieke Regelgeving" wordt beschreven is uitsluitend van toepassing op wedstrijden van de aangegeven game, die de NESB organiseert of ondersteunt.

De specifieke regelgeving behandelt alleen onderwerpen die van toepassing zijn op de game, zoals aangegeven in het document. De specifieke regelgeving is nooit volledig zonder de algemene regelgeving.

De deelnemer dient op de hoogte te zijn van en akkoord te gaan met de specifieke regelgeving van de betreffende game, zoals die is opgesteld door de NESB, indien deze deelneemt aan de door NESB georganiseerde of ondersteunde wedstrijden.

2 Competitie structuur

2.1 Algemeen

De competitie wordt in individuele vorm van 1vs1 gespeeld.

Elke wedstrijd wordt in de vorm van best of 3 gespeeld.

2.2 Schema

Tijdens de competitie wordt er gebruik gemaakt van de volgende schema's:

- Poule
- Single elimination

2.2.1 Poule

Bij een poule worden spelers/teams ingedeeld in groepen, waarbij het vervolgens de bedoeling is dat spelers/teams die bij elkaar in de groep zitten elkaar minimaal één en maximaal twee keer confronteren in een wedstrijd. De winnaars van groepen gaan door naar de volgende ronde.

2.2.2 Single elimination

De single elimination structuur is te omschrijven als een "afvalronde". De spelers/die verloren hebben liggen uit de competitie. De winnaars zullen vorderen naar de volgende ronde waar ze tegen een andere winnaar spelen. Net zo lang tot er twee spelers overblijven die de finale spelen.

3 Game instellingen

De onderstaande game instellingen dienen ingesteld te staan tijdens wedstrijden. Wedstrijden die niet aan deze game instellingen voldoen zijn ongeldig.

- Expert Guitar
- Hyperspeed 2
- Touch Strip : uit (tenzij beide spelers de Touch Strip aan willen)

4 Nummerkeuze

4.1 Volgorde van mapkeuze

Bij Best of 3 wedstrijden wordt er eerst door beide spelers 1 nummer gekozen, vervolgens wordt door 1 van de admins , mocht het gelijk spel worden , een finale nummer gekozen

Ieder nummer mag één keer gekozen worden per wedstrijd. Zodra een nummer is gespeeld mag deze dus niet voor een tweede keer in dezelfde wedstrijd gespeeld worden.

5 Wedstrijd procedure

5.1 Aanwezigheid

Beide spelers dienen aanwezig te zijn 5 minuten voor de wedstrijd. Deelnemers mogen maximaal 15 minuten te laat komen voor hun wedstrijd.

5.2 Voorbereiding

Vorbereidingen zoals een warming-up of het instellen van de console is de verantwoordelijkheid van de deelnemer. In het tijdschema wordt hier geen rekening mee gehouden. Zorg er dus voor dat alles klaar staat voordat de wedstrijd begint.

5.3 De wedstrijd

Wedstrijden moeten in de volgorde gespeeld worden zoals in het speelschema wordt aangegeven.

De wedstrijd moet gespeeld worden door de deelnemers die zich hebben ingeschreven. Indien een andere persoon speelt, wordt dit gezien als cheaten en worden de daarbijbehorende sancties toegepast.

Tijdens de wedstrijd mogen er vrienden/managers aanwezig zijn die coachen en/of tips geven. Dit wordt niet gezien als oneerlijk spel of cheaten.

Het is niet toegestaan door vrienden/managers om tijdens de wedstrijd informatie op te doen bij de tegenstander met de bedoeling deze door te geven aan zijn eigen speler/team. Dit wordt gezien als oneerlijk spel of cheaten.

5.4 In-game regels

Tijdens de wedstrijd worden de volgende handelingen gezien als oneerlijk spel of cheaten en zijn dus niet toegestaan:

- Zomaar tijdens het nummer het spel pauzeren zonder geldige reden
- De andere speler opzettelijk afleiden/hinderen

5.5 Uitslagen rapporteren

Zodra de wedstrijd is afgelopen moet de uitslag door beide spelers/teams gerapporteerd worden aan de (hoofd)admin. Deze zal vervolgens de score verwerken met behulp van een wedstrijdformulier, die beide spelers/teams moeten ondertekenen.

6. Online Voorrondes

Als je deelneemt aan de online voorrondes geldt hetvolgende :

- Je moet 10 minuten van tevoren online zijn.
- Als je gedisconnect wordt van xbox live tijdens een nummer, telt dat als 1 nummer verloren.
- Je speelt in poule rondes, vervolgens zal er gebruik gemaakt worden van een Single Elimination schema.

7. Benodigdheden

Ieder persoon moet zijn eigen Guitar Hero controller meenemen (voor de xbox360) .